

Weekly report (2012.4.30~5.6)

之前基于论文《Parallel Visualization on Large Clusters using MapReduce》做了一些实现，但是对于云计算应用于绘制、可视化这些方面的优势以及之后要努力的方向自己还不是很清楚。所以跟张老师聊了之后，打算先找些论文看看前人做的并行绘制方面的工作。

文献阅读

[1] 《Protected Interactive 3D Graphics Via Remote Rendering》

- siggraph 2004
- 由 stanford 和意大利国家研究院 (ISTI-CNR) 合作完成
- 读这篇文章主要是由于它实现了一个用于查看 3D 模型的 C-S 架构的原型软件，和我们原先构想的效果类似。读后发现文章的重点不是在大规模 3D 模型的绘制上（首先模型规模最大的也就 24M 面片，并且绘制的分辨率也很低 620*400 左右，远程绘制都是在单点的 GPU 上实现），而是在阻止攻击者从 3D 模型查看软件中逆向计算出原始模型上。
- 相关链接：<http://graphics.stanford.edu/software/scanview/>

下周计划

继续找文章看，了解之前的相关工作。